



OBJETIVO

Los objetivos son ACCIONES que buscas alcanzar, es por eso que se ocupan <u>verbos</u>.

- Identifica el nivel de aprendizaje.
- Coloca el **verbo** al INICIO de la oración.
- Escribe el **verbo** en INFINITIVO.
- 4.Responde a la pregunta ¿PARA QUÉ?
- 5. Termina por especificar el CÓMO.



<u>www.dit.mx</u>



HABILIDAD DE PENSAMIENTO: RECORDAR

Conocer
Declarar
Definir
Describir
Resumir
Recordar

Enumerar
Etiquetar
Identificar
Nombrar
Reproducir
Seleccionar

ACTIVIDADES

- Hacer mapas mentales o conceptuales u organizadores gráficos.
- Tarjetas para memorizar.
- Buscar definiciones, datos o hechos.
- Escribir notas, resúmenes.
- Identificar recursos de la red.
- Anunciar en redes sociales
- Escoger elementos con cuadros comparativos, cuadros de Venn.

HERRAMIENTAS



Sirve para crear mapas mentales



Funciona para recordar información con tarjetas





Permite buscar información de todo tipo



Notion permite organizar apuntes





Canales para difusión





Ludichart permite crear organizadores gráficos



HABILIDAD DE PENSAMIENTO: COMPRENDER



ACTIVIDADES

- Explicar sus conocimientos a otras áreas y personas.
- Mostrar y contar historias, discursos.
- Bosquejar esquemas, diagramas, mapas.
- Hacer Búsquedas avanzadas y Booleanas.
- Categorizar y etiquetar.
- Producir historietas, recursos fotos.
- Resolver problemas propios del área.
- Hacer un blog o comentar en redes sociales.

HERRAMIENTAS





Ludichart permite crear organizadores gráficos.



PowToon permite crear historietas.



Permite buscar información con comandos.





Para crear blogs y post en la web.





Canales para comentar.



HABILIDAD DE PENSAMIENTO: APLICAR

Ejecutar Demostrar Completar Clasificar Descubrir Ilustrar Calcular Mostrar Examinar Producir **Modificar** Resolver

ACTIVIDADES

- Ilustrar y bosquejar lo aprendido en un curso.
- Simular procesos y proyectos.
- Entrevistar a agentes.
- importantes para analizar una problemática.
- Jugar en roles o quiz para aplicar y evaluar lo que aprendimos.
- Diagrama para graficar la conexiones del conocimiento.

HERRAMIENTAS





Para crear infografías, gráficos.



Pexels Banco de imágenes gratuitas.



Permite hacer cuestionarios dinámicos.





Moodle permite recursos H5P para la gamificación.



Para recursos SCORM.



HABILIDAD DE PENSAMIENTO: ANALIZAR



ACTIVIDADES

HERRAMIENTAS

- Encuestar sobre lo servicios y procesos internos.
- Usar bases de datos para procesar los resultados.
- Informar los resultados de forma sintetizada.
- Graficar los datos más relevantes.
- Jugar para aplicar los conocimientos adquiridos.





Officevibe, SurveyM sirven para hacer encuestas.



Hojas de cálculo para procesar datos.





Videollamadas para comunicar los datos.





Para crear informes, presentaciones, etc.



Permite la gamificación.



HABILIDAD DE PENSAMIENTO: EVALUAR

Probar
Medir
Recomendar
Juzgar
Justificar

Valorar

Valorar

Moderar

Convencer

Concluir

Argumentar

Apoyar

ACTIVIDADES

HERRAMIENTAS

- Debatir en grupos sobre avances y propuestas.
- Informar al equipo los logros y retrasos.
- Presentar demostración.
- Investigar para conocer tendencias.
- Contrastar con otros métodos y modelos.
- Autoevaluar tu trabajo.



Para reuniones y seguimiento de proyectos.



PowToon permite crear historietas.



Para hacer estudios de tendencias.



Conocer los intereses de la audiencia.



Permite hacer cuestionarios.



HABILIDAD DE PENSAMIENTO: CREAR

Dirigir
Innovar
Producir
Filmar
Mezclar
Generar
Construir
Publicar
Piseñar
Investigar
Planificar
Inventar

ACTIVIDADES

• Producir recursos de utilidad propia y de los compañeros.

- Presentar las propuestas.
- Construir estrategias, dinámicas y procesos eficaces.
- Renovar el clima laborar con actividades diversas.
- Desarrollar rutas de mejora personal y de la empresa.
- Innovar en las formas de ver y hacer las cosas.

HERRAMIENTAS

SCREENCAST

MATIC

Permite grabar la pantalla para tutoriales.





Son programas para editar vídeo.





Sirven para crear cursos y manuales.



Aplicaciones para organizar proyectos.



Plataformas para aprender nuevas habilidades.

¿QUIERES IMPLEMENTAR TU ELEARNING?

¡En DIT te ayudamos!





Aulas Virtuales

Materiales

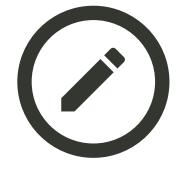
Diplomas, DC3

Evaluaciones

Encuestas



Soporte Técnico



Personalización



Cursos semanales



Escalable

¡Contáctanos!

https://educacion.dit.mx contacto@dit.mx

ENDIT DESARROLLAMOS IDDESARROLLAMOS CREAMOS CREAMOS CREAMOS CREAMOS CREAMOS